

# Katsaus - Energiapäiväni

## Energiapäivästäni

[Yleistä](#)  
[Kalusta](#)  
[Simuloi](#)  
[Analysoi](#)  
[Päiväkirja](#)

## Valikot

[Tiedosto](#)  
[Työvaihe](#)  
[Huone](#)  
[Kalusta](#)  
[Simuloi](#)  
[Analysoi](#)  
[Päiväkirja](#)  
[?](#)

## Työvaiheet

[Yleistä](#)  
[Kalusta](#)  
[Simuloi](#)  
[Analysoi](#)  
[Päiväkirja](#)

## Tiedosto

Uusi

Avaa

Tallenna

Tallenna nimellä...

Tulosta

Tulostimen asetukset

Lopeta

## Työvaihe

Kalusta

Simuloi

Analysoi

Päiväkirja

## Huone

Makuuhuone

Olohuone

Keittiö

Kylpyhuone

## Kalusta

Poista laite

Poista kaikki kalustus

## Simuloi

Vesimaksu

Sähkösaksu

Puhelinmaksu

Simulointiaika

Aloitusaika

Käynnissä olevat laitteetSimulointilokiKäynnistä / Sammuta

Aloita alusta

# Analysoi

Uusi kuvaaja

## Päiväkirja

Kumoa

Leikkaa

Kopioi

Liitä

Poista

Etsi

Korvaa

Etsi seuraava

Merkitse kaikki



?

Hakemisto

Ohjeiden käyttö

Tietoja näytöllä olevista laitteista

Tietoja...

## **Tiedosto - Uusi**

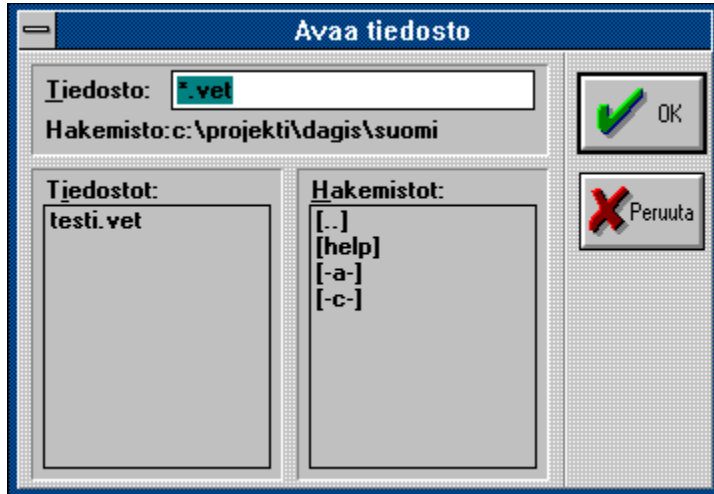
Tällä valinnalla luot uuden tiedoston Energiapäivääni.

### **Pikavalinta**

Ctrl + F5

## Tiedosto - Avaa

Tällä komennolla voit avata olemassaolevan simuloinnin ja/tai kalustuksen ja niihin liittyvän päiväkirjan, jotka on aikaisemmin tallennettu.



Voit avata tiedoston kahdella tavalla.

Voit kirjoittaa tiedoston koko nimen tekstiruutuun, tai yksinkertaisemmin, voit valita oikean hakemiston hakemistoluettelosta ja sitten tiedoston nimen tiedostoluettelosta.

Voit vaihtaa hakemistosta toiseen kaksoisnapauttamalla uuden hakemiston nimeä. Kun tiedosto, jonka haluat avata, näkyy tiedostoluettelossa, avaat sen kaksoisnapautuksella.

### Keskusteluikkunan valintavaihtoehdot

#### Tiedostonimi

Kirjoita tai merkitse hiirellä sen tiedoston nimi, jonka haluat avata. Tiedostoilla, jotka kuuluvat ohjelmaan Energiapäiväni, on tavallisesti tarkennin VET.

#### Tiedostot

Tässä voit avata tiedoston kaksoisnapauttamalla sen nimeä.

#### Hakemistot

Tässä kerrot missä hakemistossa tiedosto, jonka haluat avata, sijaitsee. Vaihdat hakemistoa kaksoisnapauttamalla haluamaasi valintaa

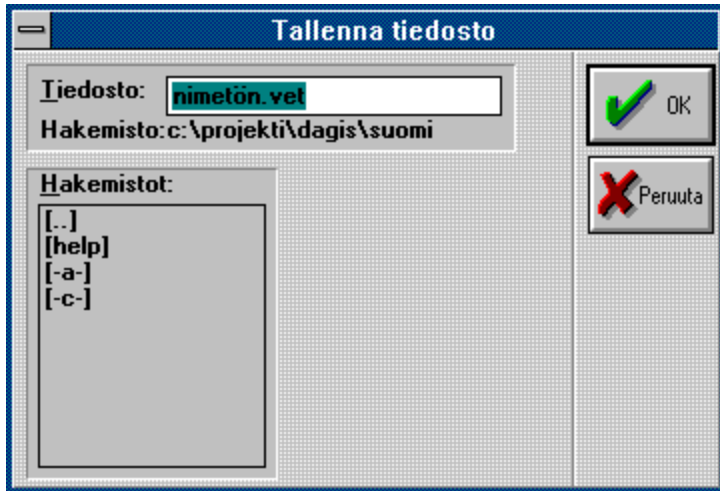
#### Pikavalinta

F3

## Tiedosto - Tallenna

Tällä komennolla tallennat nykyisen tiedoston sen omalla nimellä omaan hakemistoonsa. Kun tallennat tiedoston ensimmäistä kertaa, tulee ruudulle keskusteluikkuna Tallenna nimellä, jossa voit nimetä tiedoston.

Jos haluat muuttaa tiedoston nimeä tai hakemistoa, valitset komennon Tallenna nimellä.



### Pikavalinta

F2

## **Tiedosto - Tallenna nimellä**

Tällä komennolla tallennat tiedostosi uudella nimellä.

### **Keskusteluikkunan valintavaihtoehdot**

#### **Tiedostonimi**

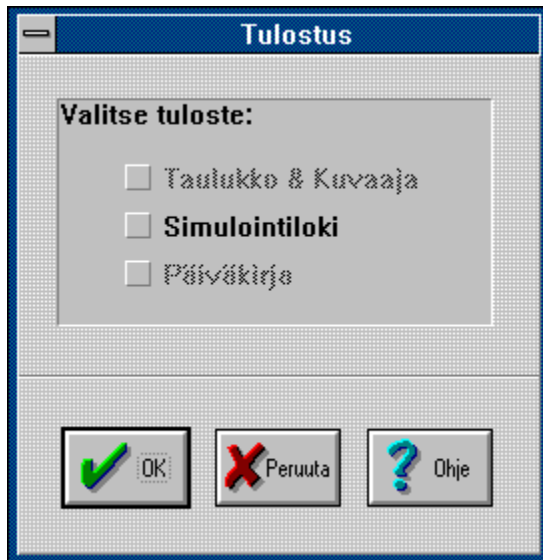
Tähän kirjoitat nimen, jonka tiedosto saa tallennettaessa.

#### **Hakemistot**

Tässä valitset mihin hakemistoon tiedosto tallennetaan.

## Tiedosto - Tulosta

Tällä komennolla tulostat valitut tiedot ohjelmasta.



### Keskusteluikkunan valintavaihtoehdot

#### Taulukko & Kuvaaja

Tulostaa nykyisen taulukon ja siihen liityvän kuvaajan.

#### Simulointiloki

Tulostaa simulointilokin sisällön.

#### Päiväkirja

Tulostaa päiväkirjan sisällön.

Vaihtoehdot, joita ei voi valita, ovat väriltään harmaita.

## **Tiedosto - Kirjoittimen asetukset**

Tässä määrität käytettävän kirjoittimen asetukset...

## **Tiedosto - Lopeta**

Tällä komennolla lopetat Energiapäiväni-ohjelman. Jos et ole tallentanut vielä työtäsi, saat siihen mahdollisuuden ennen kuin poistut ohjelmasta.

### **Pikavalinta**

Alt + F4

Kaksoisnapauta ohjausvalikon ruutua.



## Työvaihe - Kalusta

Tästä voit siirtyä ohjelman kalustusosaan.  
Pukkimerkki ilmoittaa juuri nyt valittuna olevan osan.



Voit myös käyttää ikkunassa äärimmäisenä ylhäällä oikealla olevaa kalusta-painiketta.

## Työvaihe - Simuloi

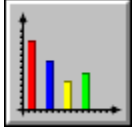
Tästä voit siirtyä ohjelman simulointiosaan.  
Pukkimerkki ilmoittaa juuri nyt valittuna olevan osan.



Voit myös käyttää ikkunassa oikealla olevaa simuloi-painiketta.

## Työvaihe - Analysoi

Tästä voit siirtyä ohjelman analysointiosaan.  
Pukkimerkki ilmoittaa juuri nyt valittuna olevan osan.



Voit myös käyttää ikkunassa oikealla olevaa analysoi-painiketta.

## Työvaihe - Päiväkirja

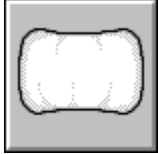
Tästä voit siirtyä ohjelman päiväkirjaosaan.  
Pukkimerkki ilmoittaa juuri nyt valittuna olevan osan.



Voit myös käyttää ikkunassa oikealla olevaa päiväkirja-painiketta.

## Huone - Makuuhuone

Tästä voit siirtyä makuuhuoneeseen, jos olet ohjelman kalustus- tai simulointiosassa. Pukkimerkki ilmoittaa juuri nyt valittuna olevan huoneen.



Voit myös käyttää ikkunassa vasemmalla olevaa makuuhuone-painiketta.

[Makuuhuone](#)

## Huone - Olohuone

Tästä voit siirtyä olohuoneeseen, jos olet ohjelman kalustus- tai simulointiosassa. Pukkimerkki ilmoittaa juuri nyt valittuna olevan huoneen.



Voit myös käyttää ikkunassa vasemmalla olevaa olohuone-painiketta.

[Olohuone](#)

## Huone - Keittiö

Tästä voit siirtyä keittiöön, jos olet ohjelman kalustus- tai simulointiosassa. Pukkimerkki ilmoittaa juuri nyt valittuna olevan huoneen.



Voit myös käyttää ikkunassa vasemmalla olevaa keittiö-painiketta.

[Keittiö](#)

## Huone - Kylpyhuone

Tästä voit siirtyä kylpyhuoneeseen, jos olet ohjelman kalustus- tai simulointiosassa. Pukkimerkki ilmoittaa juuri nyt valittuna olevan huoneen.



Voit myös käyttää ikkunassa vasemmalla olevaa kylpyhuone-painiketta.

[Kylpyhuone](#)



## **Kalustus - Poista laite**

Kun olet valinnut tämän, muuttuu hiiren osoitin ja voit poistaa laitteen napauttamalla sitä.

Voit myös napauttaa POISTA-painiketta.

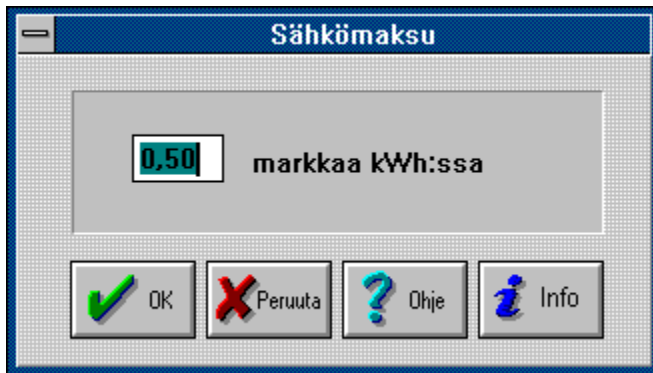


## **Kalustus - Poista kaikki kalusteet**

Tässä poistat kaikki sijoitetut kalusteet. Sinulla on mahdollisuus tallentaa tiedosto, jollet ole sitä aikaisemmin tehnyt, ennen kuin kaikki häviää.

## Simulointi - Sähkösäätö

Tässä voit muuttaa sähkösäätöä.



Screenshot of a dialog box titled "Sähkösäätö" (Electricity Control). The dialog box has a blue title bar and a light gray background with a grid pattern. In the center, there is a text input field containing the value "0,50" and the label "markkaa kWh:ssa". Below the input field, there are four buttons: "OK" (with a green checkmark icon), "Peruuta" (with a red X icon), "Ohje" (with a blue question mark icon), and "Info" (with a blue lowercase 'i' icon).

Jos napautat Ohje-painiketta, saat ruudulle lisätietoja.

## Simulointi - Vesimaksu

Tässä voit muuttaa vesimaksua.



The image shows a software dialog box titled "Vesimaksu". Inside the dialog, there is a text input field containing the number "13.35" followed by the text "markkaa per m³". Below the input field, there are four buttons arranged horizontally: "OK" with a green checkmark icon, "Peruuta" with a red X icon, "Ohje" with a blue question mark icon, and "Info" with a blue lowercase 'i' icon.

Jos napautat Ohje-painiketta, saat ruudulle lisätietoja.

## Simulointi - Puhelinmaksu

Tässä voit muuttaa puhelinmaksua.

Puhelinmaksu			
Puhelun hinta minuutissa			
Aika	Paikallispuhelu	Lähipuhelu	Kaukopuhelu
Ma - Pe 07.00-17.00	0,08 mk	0,08 mk	0,48 mk
Ma - Pe 17.00-07.00	0,04 mk	0,04 mk	0,24 mk
La - Su 00.00-24.00			

OK    ~~X~~ Peruuta    ? Ohje    i Info

Kirjoita halutut sykäsmaksut eri vuorokaudenajoille.

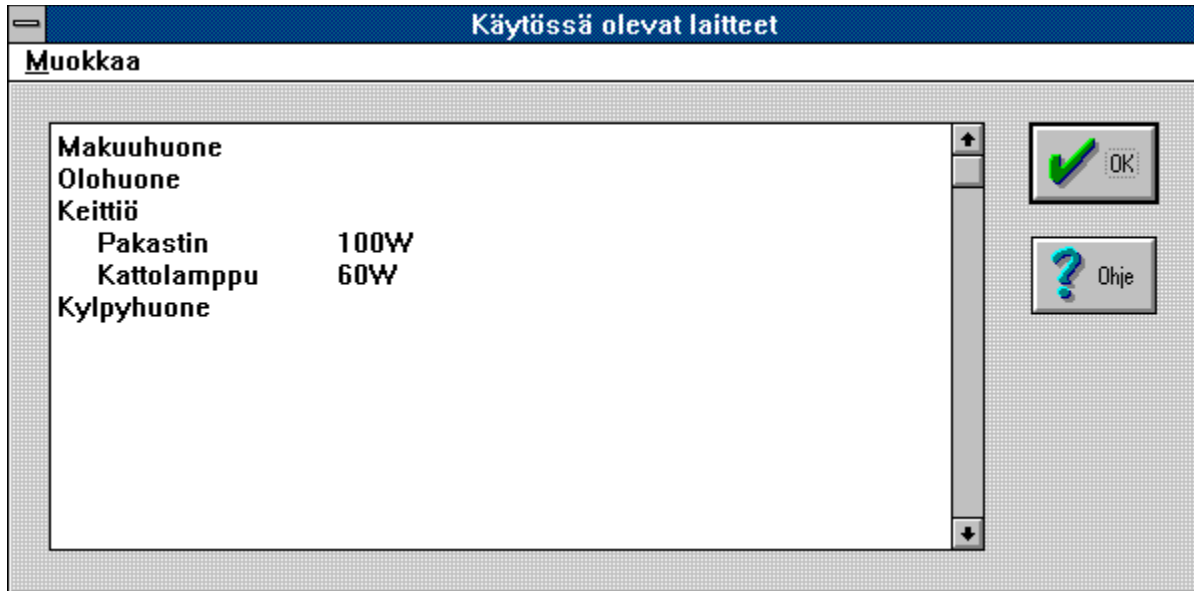
Jos napautat Ohje-painiketta, saat ruudulle lisätietoja.

## Simulointi - Simulointiaika



Tässä voit asettaa simulointitilanteessa käytettävän ajan kulumisnopeuden. Valitset kuinka pitkin aika-askelin ohjelman kelloa päivitetään joka sekunti . Jos esimerkiksi valitset yhden minuutin, ohjelman kello etenee minuutin joka sekunti, josta seuraa, että voit simuloida vuorokautta 24 minuutin aikana.

## Simulointi - Toiminnassa olevat laitteet

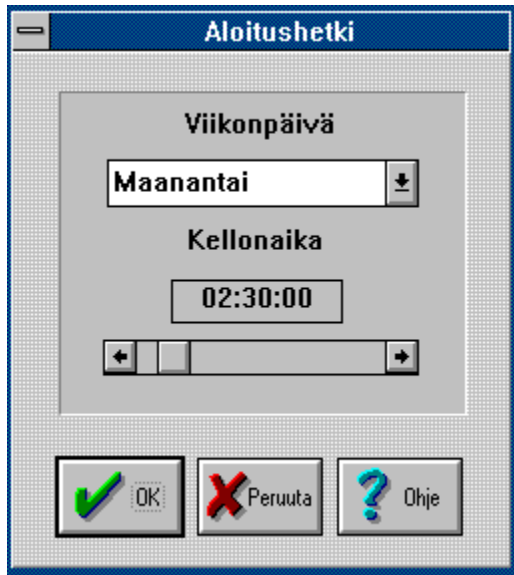


Tällä komennolla saat luettelon eri huoneissa toiminnassa olevista laitteista. Voit jopa nähdä kuinka paljon kukin laite kuluttaa energiaa.. Siirryt huoneesta toiseen kyseisen huoneen painiketta napauttamalla.

### Pikavalinta

Alt + F12

## Simulointi - Aloitusaika



**Aloitushetki**

**Viikonpäivä**

Maanantai

**Kellonaika**

02:30:00

OK Peruuta Ohje

Tässä voit asettaa simuloinnin aloitusajankohdan.  
Valitse luettelosta päivä ja aseta aika vierityspalkin avulla.



## Simulointi - Simulointiloki



The screenshot shows a window titled "Simulointiloki" with a "Muokkaa" button. The main area contains a list of simulation events for Monday, sorted chronologically. To the right of the list are two buttons: "OK" with a green checkmark and "Ohje" with a blue question mark.

Time	Event
Maanantai 00:03:00	Kattolamppu Kylpyhuone Päällä
Maanantai 00:03:00	Pesuhuone Kylpyhuone Päällä [10.0 litraa ]
Maanantai 00:03:00	Kattolamppu Makuuhuone Päällä
Maanantai 00:03:00	Pakastin Keittiö Päällä
Maanantai 00:03:00	Jääkaappi Keittiö Päällä
Maanantai 00:04:00	Pesuhuone Kylpyhuone Päällä [10.0 litraa ]
Maanantai 00:13:00	Pesukone Kylpyhuone Päällä
Maanantai 00:15:00	Pesuteline Kylpyhuone Päällä [10.0 litraa ]
Maanantai 00:18:00	Pesuteline Kylpyhuone Päällä
Maanantai 00:22:00	Suihku Kylpyhuone Päällä
Maanantai 00:30:00	Mikroaaltouuni Keittiö Päällä
Maanantai 00:33:00	Mikroaaltouuni Keittiö Suljettu [25.00 Wh ]

Simulointilokista näet kaikki simuloinnin tapahtumat kronologisessa järjestyksessä. Voit leikata tietoja päiväkirjaan [SHIFT+DEL] -näppäinyhdistelmällä, joka kopioi merkityn tekstin Windowsin leikepöydälle.

## Simulointi - Aloita / Lopeta



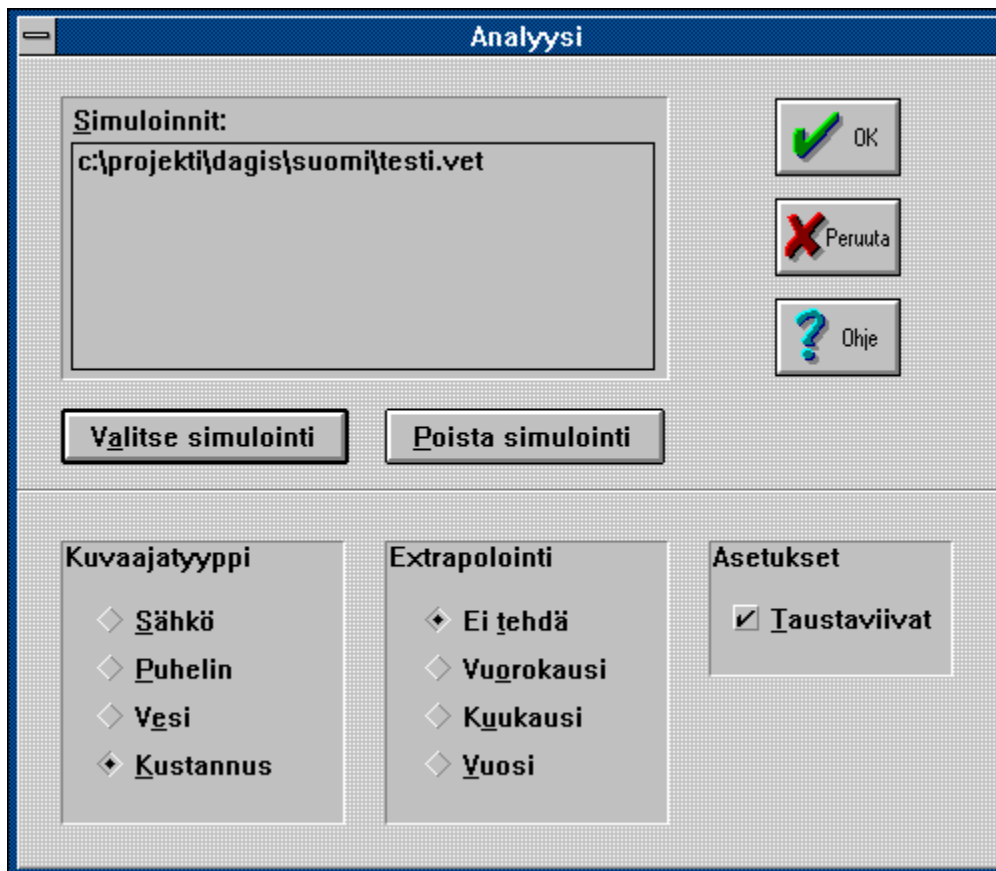
Voit aloittaa ja lopettaa simuloinnin valitsemalla tämän komennon tai napauttamalla ruudun alareunassa olevaa Aloita/Lopeta -painiketta.

## **Simulointi - Aloita alusta**

Jos valitset tämän komennon, nollautuvat kello ja kaikki muut mittarit. Sinulla on mahdollisuus tallentaa simulointi, jos et ole tehnyt sitä aikaisemmin.

## Analyysi - Uusi kuvaaja

Tässä esität uuden kuvaajan.



### Pikavalinta

F5

### Keskusteluikkunan valintavaihtoehdot

#### Simuloinnit

Tässä näytetään luettelo simuloinneista, jotka sisältyvät kuvaajaan.

Voit lisätä ja poistaa simulointeja napauttamalla Nouda simulointi ja Poista simulointi -painikkeita.

#### Nouda simulointi

Napauttamalla tästä saat esille tiedostokeskusteluikkunan, josta voit valita simuloinnin

#### Poista simulointi

Merkitsemällä ensin poistettavan simuloinnin ja napauttamalla sitten tätä painiketta poistat simuloinnin kuvaajasta.

Huomaa, että poistat sen vain kuvaajasta. Se on tietysti edelleen tallentamassasi paikassa kovalevyllä tai levykkeellä.

### **Kuvaajatyyppi**

Voit esittää kuvaajan neljällä eri tavalla.

Kolme ensimmäistä vaihtoehtoa esittävät valitun lajin kulutuksen neljässä eri huoneessa, kun taas neljäs vaihtoehto esittää kokonaiskustannukset jaettuna sähkön, veden ja puhelimen käytön mukaan.

### **Ekstrapolointi**

Tässä valitset haluatko ekstrapoloida arvojasi.

## **Päiväkirja - Leikkaa**

Tällä komennolla poistat merkityn tekstin ja tallennat sen Leikepöydälle. Komento ei ole käytettävissä, jos asiakirjasta ei ole merkitty mitään. Leikepöydän vanha sisältö korvautuu uudella leikkeellä.

### **Pikavalinta**

Shift + Del

## **Päiväkirja - Kopioi**

Tällä komennolla sijoitat merkityn tekstin kopion Leikepöydälle. Komento ei ole käytettävissä, jos asiakirjasta ei ole merkitty mitään. Leikepöydän vanha sisältö korvautuu uudella leikkeellä.

### **Pikavalinta**

Shift + Ins

## **Päiväkirja - Liitä**

Tällä komennolla sijoitat Leikepöydän kopion kohdistimen osoittamaan paikkaan.

### **Pikavalinta**

Ctrl + Ins



## **Päiväkirja - Poista**

Tällä komennolla poistat merkityn tekstin. Komento ei ole käytettävissä, jos mitään tekstiä ei ole merkitty.

### **Pikavalinta**

Ctrl + Del

## **Päiväkirja - Kumoa**

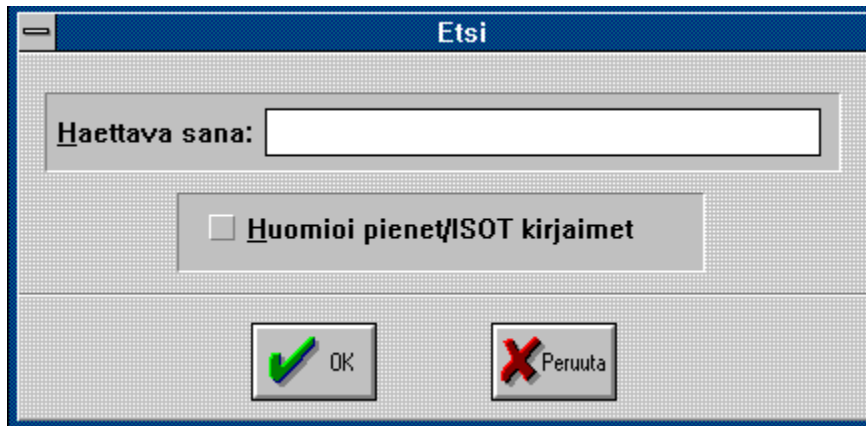
Tällä komennolla voit kumota viimeisimmän muotoilukomennon.

### **Pikavalinta**

Alt + BkSp

## Päiväkirja - Etsi...

Käytä tätä komentoa, kun etsit tekstijonoa tai sanaa päiväkirjasta.



The image shows a screenshot of a dialog box titled "Etsi" (Find). It has a search input field labeled "Haettava sana:" (Word to search for). Below the input field is a checkbox labeled "Huomioi pienet/SUURAAKKOSET kirjaimet" (Consider small/uppercase letters). At the bottom of the dialog are two buttons: "OK" with a green checkmark icon and "Peruuta" (Cancel) with a red X icon.

### Keskusteluikkunan valintavaihtoehdot

#### Etsi

Kirjoita etsittävä teksti tai liitä se Leikepöydältä.

#### Sovita pienenäkköset/SUURAAKKOSET

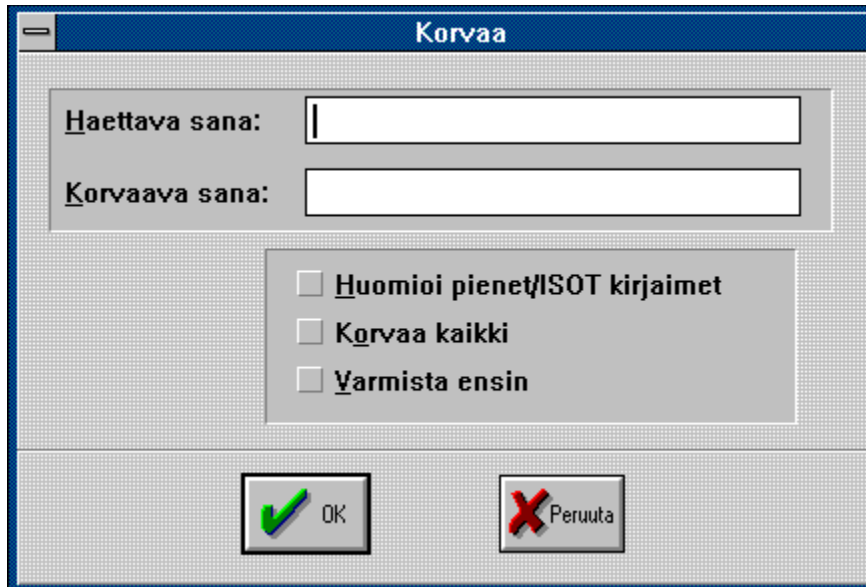
Merkitse tämä vaihtoehto, kun haluat rajoittaa etsinnän tekstijonoihin, joiden pienenäkkösten ja suuraakkosten yhdistelmät täsmäävät täysin sen kanssa mitä on kirjoitettu tekstiruutuun.

## **Päiväkirja - Etsi seuraava**

Tämä komento toistaa viimeisimmän haun tai viimeisimmän korvauksen.

## Päiväkirja - Korvaa...

Tällä komennolla voit etsiä ja korvata tietyn merkkijonon tekstissä. Ohjelma hakee automaattisesti kaikki etsittävän merkkijonon esiintymät ja korvaa ne annetulla tekstillä.



The screenshot shows a dialog box titled "Korvaa". It has two text input fields: "Haettava sana:" and "Korvaava sana:". Below these are three checkboxes: "Huomioi pienet/SOT kirjaimet", "Korvaa kaikki", and "Varmista ensin". At the bottom are two buttons: "OK" with a green checkmark and "Peruuta" with a red X.

### Keskusteluikkunan valintavaihtoehdot

#### Etsi

Kirjoita korvattava teksti tai sana tai liitä se Leikepöydältä.

#### Korvaa

Tähän kirjoitat tekstin tai sanan, joka korvaa sen mitä kirjoitit hakuruutuun. Voit myös liittää tekstin Leikepöydältä.  
Jos etsittävä teksti poistetaan kokonaan, et kirjoita mitään tähän kenttään.

#### Sovita pienaakkoset/SUURAAKKOSET

Merkitse tämä vaihtoehto, kun haluat rajoittaa etsinnän tekstijonoihin, joiden pienaakkosten ja suuraakkosten yhdistelmät täsmäävät täysin sen kanssa mitä on kirjoitettu tekstiruutuun.

#### Korvaa kaikki

Kaikki hakuruutuun kirjoittamasi tekstin esiintymät korvataan, jos valitset tämän vaihtoehdon.

#### Varmista ensin

Jos merkitset tämän vaihtoehdon, pyytää ohjelma sinulta varmistusta ennen kuin tekstijono korvataan. Tämä voi olla hyvä, jos haluat olla varma, ettet poista mitään vahingossa.

## **Päiväkirja - Merkitse kaikki**

Jos valitset tämän vaihtoehdon, merkitään koko päiväkirjan teksti. Sen jälkeen voit leikata, kopioida tai poistaa sen jollakin valikkokomennolla.

## ? - Sisältö

Tämä komento näyttää apua-tiedoston sisällön.

## ? - Ohje

Tällä komennolla pääset ohjelman teoriaosaan.  
Hiiriosoitin muuttuu ja voit napauttaa jotain laitetta. Jos vastaava teoriaosa löytyy, se näytetään ikkunassa ruudulla.



Voit myös käyttää ruudun oikeassa reunassa olevaa ohjepainiketta.



## **? - Ohjeen käyttöohje**

Tämä komento esittää kuinka Windowsin käyttöohjeistus on rakennettu ja kuinka sitä käytetään.

## ? - Tietoja ruudulla olevista laitteista

Kun valitset tämän komennon, muuttuu hiiriosoitin nuoleksi , johon liittyy kysymysmerkki. Sen jälkeen voit napauttaa mitä tahansa laitetta ruudulla ja saat siitä tietoja. Voit myös valita minkä tahansa valikkokomennon ja saat tietoja siitä.



Voit myös käyttää ruudun oikeassa reunassa olevaa ohje-painiketta.

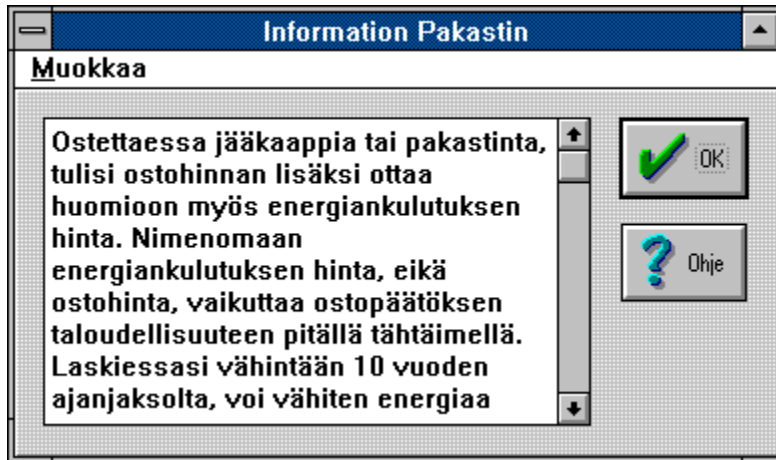
### **Ohje-toiminto pätee seuraaviin asioihin:**

- Valikkokomennot
- Pikavalinnat (näppäinyhdistelmät)
- Ruudulla olevat painikkeet
- Mittarit
- Huoneiden laitteet

## **? - Lisätietoja...**

Tässä saat tietoja ohjelmasta ja GDPC:stä.

## Tietoja



Ohjelman teoriaosasta voit lukea eri laitteista tietoja.

## **Extrapolointi**

Ohjelma pystyy ekstrapoloimaan arvojasi kolmella eri tavalla.

### **Eri valinnat ovat**

Vuorokausi  
Kuukausi  
Vuosi

Jotta ekstrapolointi olisi realistinen, on simulointiajan oltava ainakin vuorokausi. Jos jonkin simuloinnin aika on lyhyempi, ohjelma varoittaa sinua, ja saat mahdollisuuden muuttaa mieltäsi.

## **Kuvaajatyypit**

Ohjelma pystyy näyttämään neljä erilaista pylväskuvaajaa.

### **Sähkö**

Kuvaaja esittää kokonaissähkönkulutuksen neljän huoneen kesken jaettuna. x-akselilla on neljä huonetta ja y-akselilla sähkönkulutus wattitunteina(Wh), kilowattitunteina(kWh) tai megawattitunteina(MWh).

### **Vesi**

Kuvaaja esittää kokonaisvedenkulutuksen neljän huoneen kesken jaettuna. x-akselilla on neljä huonetta ja y-akselilla vedenkulutus litroina tai kuutioina.

### **Puhelin**

Kuvaaja esittää puhelinsykäysten kokonaismäärän neljän huoneen kesken jaettuna. x-akselilla on neljä huonetta ja y-akselilla sykäysten lukumäärä.

### **Kustannukset**

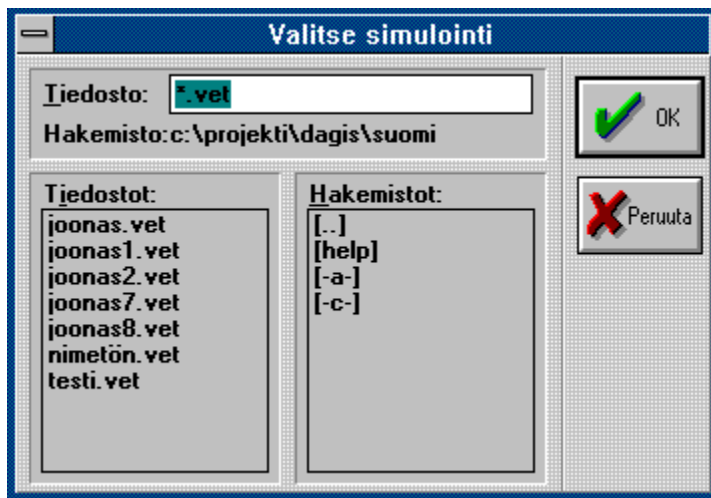
Kuvaaja esittää simuloinnin kokonaiskustannukset sähkön, puhelimen ja veden kesken jaettuna. x-akselilla on esitetty nämä kolme yksikköä ja y-akselilla kustannukset markkoina.

## Valitse simulointi

On kaksi tapaa valita simulointi.

Ensimmäinen tapa on kirjoittaa tiedoston nimi tekstiruutuun.

Toinen, yksinkertaisempi tapa, on valita tiedosto tiedosto- ja hakemistoluetteloista. Voit vaihtaa hakemistoa kaksoisnapauttamalla haluamasi hakemiston nimeä ja kun haluamasi tiedosto näkyy tiedostoluettelossa, valitset sen kaksoisnapautuksella tai vaihtoehtoisesti napauttamalla vain kerran ja painamalla OK..



### Keskusteluikkunan valintavaihtoehdot

#### Tiedostonimi

Kirjoita tai merkitse sen simuloinnin nimi, jonka haluat mukaan kuvaajaan. Energiapäiväni-ohjelmaan kuuluvilla tiedostoilla on tavallisesti tarkennin VET.

#### Tiedostot

Tästä voit valita tiedoston kaksoisnapauttamalla sen nimeä.

#### Hakemistot

Tässä ilmoitat missä hakemistossa valitsemasi tiedosto on. Vaihdat hakemistoa kaksoisnapauttamalla haluttua valintaa.

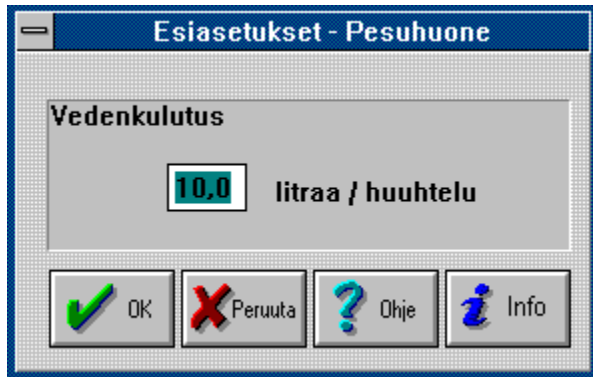
## Esiasetukset - Teho



Kirjoita haluttu teho tekstiruutuun.  
Lisätietoja saat napauttamalla infopainiketta.



## Esiasetukset - WC-istuimen vedenkulutus



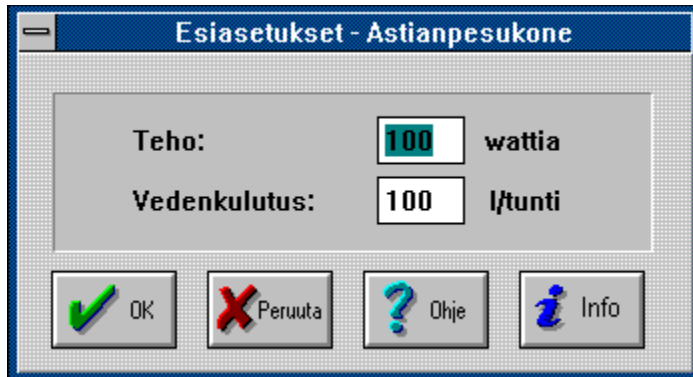
Kirjoita haluttu vedenkulutus litroina huuhtelua kohti tekstiruutuun. Lisätietoja saat napauttamalla infopainiketta.

## Esiasetukset - Lamppujen teho



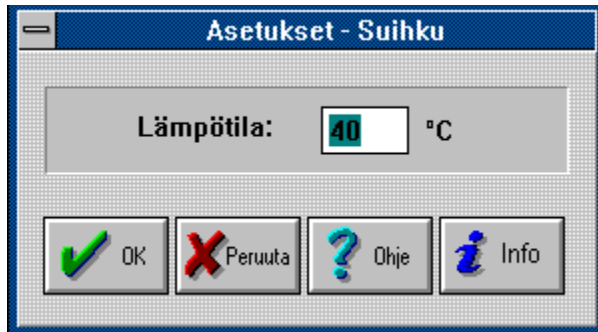
Valitse haluttu teho napauttamalla valintaasi.  
Lisätietoja saat napauttamalla infopainiketta.

## Esiasetukset -Teho ja vedenkulutus



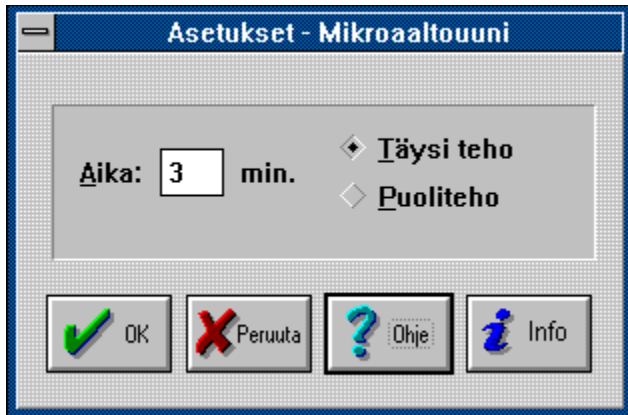
Kirjoita ylem্পään tekstiruutuun haluttu teho.  
Kirjoita alempaan tekstiruutuun haluttu vedenkulutus.  
Lisätietoja saat napauttamalla infopainiketta.

## Asetukset - Veden lämpötila



Kirjoita haluttu lämpötila tekstiruutuun.  
Lisätietoja saat napauttamalla infopainiketta.

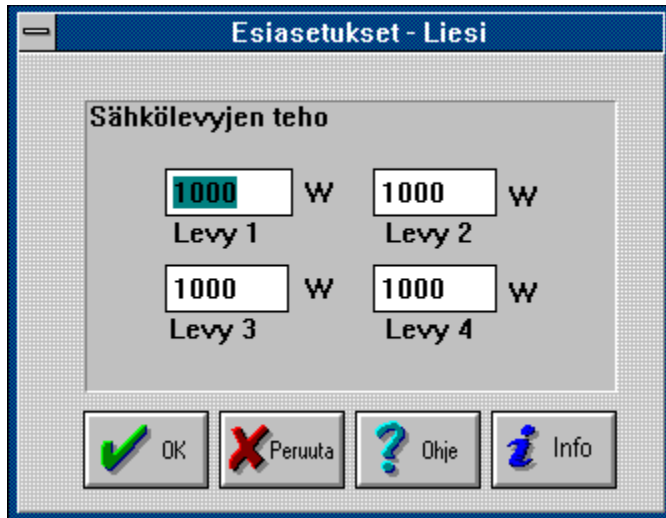
## Asetukset - Mikroaaltouuni



Aseta uunin kelloon haluttu aika kirjoittamalla se tekstiruutuun. Valitse lisäksi haluatko käyttää täyttä tehoa vai puolitehoa.

Lisätietoja saat napauttamalla infopainiketta.

## Esiasetukset - Liesi



Sähkölevyjien teho

1000 W	1000 W
Levy 1	Levy 2
1000 W	1000 W
Levy 3	Levy 4

OK Peruuta Ohje Info

Kirjoita kunkin levyn teho vastaaviin ruutuihin.  
Lisätietoja saat napauttamalla infopainiketta.

## Asetukset - Liesi



Merkitse levyt, jotka otat käyttöösi.

Levy 1     Levy 3

Levy 2     Levy 4

Uuni    250 °C

OK

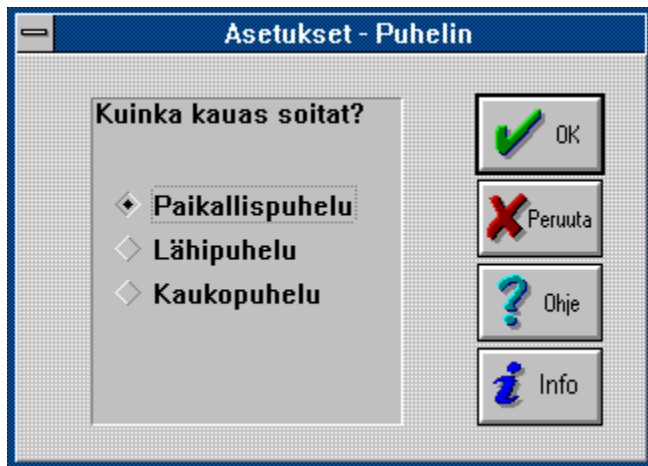
Peruuta

Ohje

Info

Napauta levyjä, joita aiot käyttää.  
Kirjoita haluttu uunin lämpötila tekstiruutuun.

## Asetukset - Puhelinkeskustelu



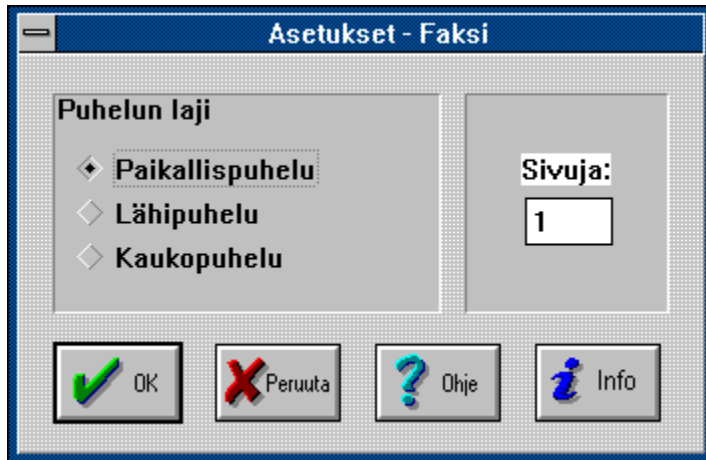
Valitse minkälaisen puhelun ja mihin aikaan aiot soittaa.  
Voit valita seuraavanlaisista:

- Paikallis/lähipuhelu
- Kaukopuhelu

Suomessa joillakin teleliikennealueilla lähipuhelu on paikallispuhelun hintainen (esimerkiksi Uudenmaan teleliikennealueella kaikki puhelut ovat lähipuheluja). Kaukopuhelu on soitto toiselle teleliikennealueelle.



## Asetukset - Faksi



Asetukset - Faksi

Puhelun laji

Paikallispuhelu

Lähipuhelu

Kaukopuhelu

Sivuja:

1

OK Peruuta Ohje Info

Kirjoita faksattavien sivujen lukumäärä tekstiruutuu.

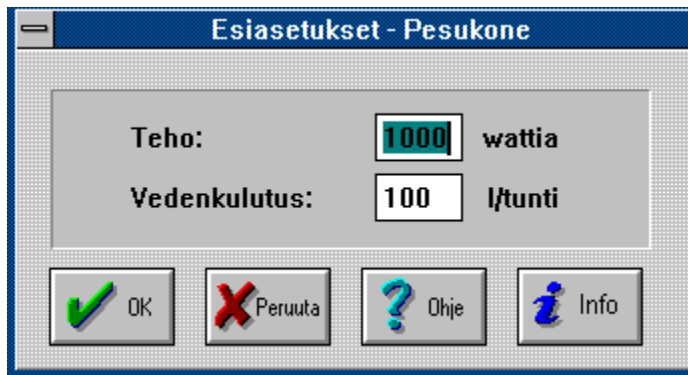
Valitse myös kuinka kauaksi ja milloin aiot lähettää faksin.

### **Voit valita seuraavanlaisista:**

Paikallis/lähipuhelu  
Kaukopuhelu

Suomessa joillakin teleliikennealueilla lähipuhelu on paikallispuhelun hintainen (esimerkiksi Uudenmaan teleliikennealueella kaikki puhelut ovat lähipuheluja). Kaukopuhelu on soitto toiselle teleliikennealueelle.

## Asetukset - Pesukoneen lämpötila



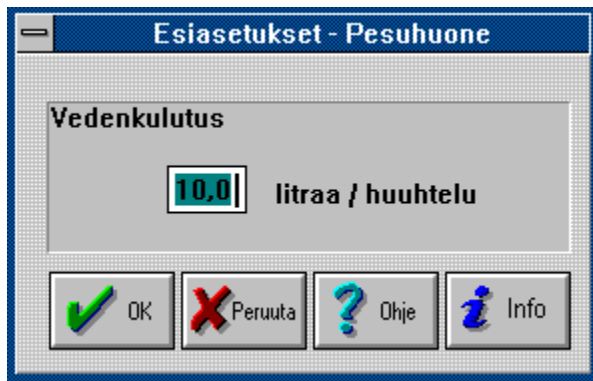
Esiasetukset - Pesukone

Teho:  wattia

Vedenkulutus:  l/tunti

Valitse keskusteluikkunaan toivottu pesulämpötila.

## Esiasetukset - WC-istuin



Valitse tekstiruutuun toivottu veden virtausnopeus.

## Esineet

Seuraavia laitteita voidaan käyttää kalustamiseen:

Kattolamppu

Jalkalamppu

Puhelin

Stereot

TV

PC

Faksi

Jääkaappi

Pakastin

Liesi/Uuni

Kahvinkeitin

Astianpesukone

Mikroaaltouuni

Pesukone

Suihku

Tiskipöytä

Pesupiste

WC-istuin

## Kattolamppu

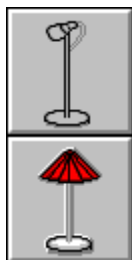


**Kulutus**  
Sähkö

**Esiasetukset**  
Teho

**Asetukset**  
Ei mitään

## Jalkalamppu



### Kulutus

Sähkö

### Esiasetukset

Teho

### Asetukset

Ei mitään

## Puhelin



### Kulutus

Puhelinsyökäykset

### Esiasetukset

Ei mitään

### Asetukset

Puhelun tyyppi

## **Stereot**



### **Kulutus**

Sähkö

### **Esiasetukset**

Teho

### **Asetukset**

Ei mitään



## TV



### Kulutus

Sähkö

### Esiasetukset

Teho

### Asetukset

Ei mitään

## PC



### **Kulutus**

Sähkö

### **Esiasetukset**

Teho

### **Asetukset**

Ei mitään

## Faksi



### Kulutus

Puhelinsyökäykset  
Sähkö

### Esiasetukset

Teho

### Asetukset

Etäisyys vastaanottajaan  
Sivujen lukumäärä

## Jääkaappi



### Kulutus

Sähkö

### Esiasetukset

Teho

### Asetukset

Ei mitään

## **Pakastin**



### **Kulutus**

Sähkö

### **Esiasetukset**

Teho

### **Asetukset**

Ei mitään

## Liesi / Uuni



### Kulutus

Sähkö

### Esiasetukset

Jokaisen levyn teho

### Asetukset

Uunin lämpötila

Käytettävien levyjen lukumäärä

## Kahvinkeitin



### Kulutus

Sähkö

### Esiasetukset

Teho

### Asetukset

Ei mitään

## Astianpesukone



### Kulutus

Vesi  
Sähkö

### Esiasetukset

Teho  
Vedenkulutus

### Asetukset

Ei mitään



# Mikroaaltouuni



## Kulutus

Sähkö

## Esiasetukset

Teho

## Asetukset

Aika

Tehotilanne

## **Pesukone**



### **Kulutus**

Sähkö  
Vesi

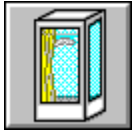
### **Esiasetukset**

Vedenkulutus  
Teho

### **Asetukset**

Ei mitään

## Suihku



### Kulutus

Vesi

### Esiasetukset

Ei mitään

### Asetukset

Lämpötila

## Tiskipöytä



### Kulutus

Vesi

### Esiasetukset

Ei mitään

### Asetukset

Lämpötila

## **Pesupiste**



### **Kulutus**

Vesi

### **Esiasetukset**

Ei mitään

### **Asetukset**

Lämpötila

## WC-istuin



### Kulutus

Vesi

### Esiasetukset

Vedenkulutus

### Asetukset

Ei mitään

## Poista laite



Poistat laitteen huoneesta napauttamalla ensin POISTA-painiketta kalustamisosassa. Hiiriosoitin muuttuu, kun se on huoneessa. Napauta sitten poistettavaa laitetta. Kun olet valmis, paina POISTA-painike ylös tai paina ESCAPE.

Jos haluat poistaa kaikki laitteet huoneesta, valitse valikosta KALUSTA|POISTA KAIKKI .

Voit myös valita KALUSTA|POISTA LAITE valikosta.

## **Sijoita laite**

Kalustamisosassa valitset ensin laitteen alinna olevasta luettelosta. Hiiriosoitin muuttuu, kun se viedään huoneeseen. Osoita hiirellä paikkaa, johon haluat sijoittaa laitteen, ja paina sitten hiiren vasenta painiketta.

Jos muutat mielesi, voit aina painaa ESCAPE.



## **Vaihda huonetta**

Jos haluat vaihtaa huonetta, sinun täytyy olla joko kalustamis- tai simulointiosassa. Voit vaihtaa huonetta napauttamalla yhtä ruudun vasemman reunan neljästä painikkeesta tai valitsemalla valikosta HUONE.

## **Vaihda työvaihetta**

Voit vaihtaa työvaihetta joko napauttamalla yhtä ruudun ylimmän reunan painikkeista tai valitsemalla valikosta TYÖVAIHE.

## **Esiasetukset**

Voit valita esiasetukset laitteelle kaksoisnapauttamalla sitä hiiren vasemmalla painikkeella. Tällöin ruudulle ilmestyy keskusteluikkuna, joka sisältää esiasetusmahdollisuudet. Ne voivat koskea esimerkiksi tehoa ja vedenkulutusta.

On tärkeää erottaa toisistaan esiasetukset ja asetukset.

Esiasetukset tehdään kalustamisosassa, joka tarkoittaa kun kalustetaan laitteilla. Tämä tarkoittaa sitä, että päätetään kuinka suuri teho lampulla on tai kuinka paljon vettä WC käyttää huuhdeltaessa.

Säädöt tehdään simulointiosassa, kun laite käynnistetään. Tämä tarkoittaa esimerkiksi hanojen vesilämpötilan tai mikroaaltouunin ajan säätämistä.

Asetukset

## Asetukset

Kun käynnistät tietyn laitteen, ilmestyy ruudulle keskusteluikkuna, jossa on asetusvaihtoehdot. Voit joko jättää sen huomioimatta ja käyttää jo valittuja arvoja tai valita uudet arvot.

On tärkeää erottaa toisistaan esiasetukset ja asetukset.

Esiasetukset tehdään kalustamisosassa, joka tarkoittaa kun kalustetaan laitteilla. Tämä tarkoittaa sitä, että päätetään kuinka suuri teho lampulla on tai kuinka paljon vettä WC käyttää huuhdeltaessa.

Säädöt tehdään simulointiosassa, kun laite käynnistetään. Tämä tarkoittaa esimerkiksi hanojen vesilämpötilan tai mikroaaltouunin ajan säätämistä.

### Esiasetukset

## Aloita simulointi



Aloitat simuloinnin napauttamalla simulointiosan ALKU-painiketta ruudun vasemmassa alareunassa. Painike muuttuu tällöin ulkonäöltään ja tekstiksi tulee SEIS.



## Pikavalinta

Välilyöntinäppäin (SPACE).

## Pysäytä simulointi



Pysäytät simuloinnin napauttamalla simulointiosan SEIS-painiketta ruudun vasemmassa alareunassa. Painike muuttuu tällöin ulkonäöltään ja tekstiksi tulee ALKU.



## Pikavalinta

Välilyöntinäppäin (SPACE).

## Mittarit

Simulointiosassa on viisi mittaria ruudun alareunassa.

Kello

Vesimittari

Puhelimen sykäysmittari

Sähkömittari

Kulutusmittari

## Simulointikello



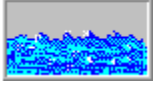
Sen jälkeen kun simulointi on aloitettu, simulointikelloa päivitetään SIMULOINTI | SIMULOINTIAIKA -kohdassa annetulla arvolla joka sekunti.

Voit napauttaa sekunteja, minutteja tai tunteja hiiren vasemmalla painikkeella nopeuttaaksesi päivitystä. Tämä voidaan tehdä olipa kello käynnissä tai pysäytettynä.

Käynnistääksesi tai pysäyttääksesi kellon napautat alapuolella olevaa painiketta tai käytät välilyöntinäppäintä (SPACE).



## Vesimittari



Vesimittari näyttää kuinka paljon vettä kuluu simuloinnin aikana. Mittarin arvoa päivitetään toistuvasti simuloinnin aikana.

Yksikkö vaihtuu automaattisesti, kun arvo kasvaa suureksi.

Voit nollata kaikki mittarit valitsemalla valikosta SIMULOINTI | ALOITA ALUSTA.

## Puhelimen sykäsmittari



Mittari näyttää kuinka monta sykäystä (eli seitsemän minuutin jaksoa) on käytetty. Mittarin arvo perustuu SIMULOINTI | PUHELINMAKSU -kohdassa annettuun arvoon. Mittarin arvoa päivitetään toistuvasti. Voit nollata kaikki mittarit valitsemalla valikosta SIMULOINTI | ALOITA ALUSTA.

## Sähkömittari



Sähkömittari näyttää kuinka paljon sähköä käytetään simuloinnin aikana. Mittarin arvo päivitetään toistuvasti simuloinnin aikana.

Yksikön lyhenne muuttuu automaattisesti, kun arvo tulee suureksi.

Myös yksikkö vaihtuu automaattisesti, kun arvo tulee suureksi .

Voit nollata kaikki mittarit valitsemalla valikosta SIMULOINTI | ALOITA ALUSTA.

## Kulutusmittari



Kulutusmittari näyttää simuloinnin aikana tapahtuneen kokonaiskulutuksen ja mittarin arvoa päivitetään toistuvasti.

Mittarin arvo perustuu sähkömittarin, vesimittarin ja puhelimen sykäysmittarin arvoihin sekä maksuihin, jotka on annettu SIMULOINTI | SÄHKÖMAKSU, SIMULOINTI | VESIMAKSU ja SIMULOINTI | PUHELINMAKSU -kohdissa .

Voit nollata kaikki mittarit valitsemalla valikosta SIMULOINTI | ALOITA ALUSTA.

## Kalustusosa

Kalustusosassa saat kalustaa neljä erilaista huonetta erilaisilla laitteilla.

[Laite](#)

[Esiasetukset](#)

[Asetukset](#)

[Poista laite](#)

[Sijoita laite](#)

[Vaihda huonetta](#)

## Simulointiosa

Simulointiosassa saat simuloida vuorokauden.

Laite

Käynnistä laite

Pysäytä laite

Esiasetukset

Asetukset

Aloita simulointi

Pysäytä simulointi

Mittari

## **Analyysiosa**

Analyysiosassa voit esittää simuloinnit kuvaajina.

Extrapolointi  
Kuvaajatyypit

## Päiväkirja

Tähän voit kirjoittaa, mitä olet tehnyt energiapäivän aikana.

leikkaa  
Kopioi  
Liitä  
Etsi...  
Korvaa...





# Energiapäiväni

Vaihda työvaihetta



## Käynnistä laite

Käynnistät laitteen napauttamalla hiiren vasenta painiketta sen päällä kerran .

Voit myös napauttaa pientä nelikulmaista osoitinta 


 joka osoittaa onko laite toiminnassa.


Tietyille laitteille esitetään keskusteluikkuna, joka sisältää esiasetukset.

Kun laite käynnistetään, muuttaa nelikulmainen osoitin väriään punaisesta  vihreäksi .

## Sammuta laite

Sammutat laitteen napauttamalla kerran hiiren vasenta painiketta aitteen päällä.

Voit myös napauttaa pientä nelikulmaista osoitinta ,

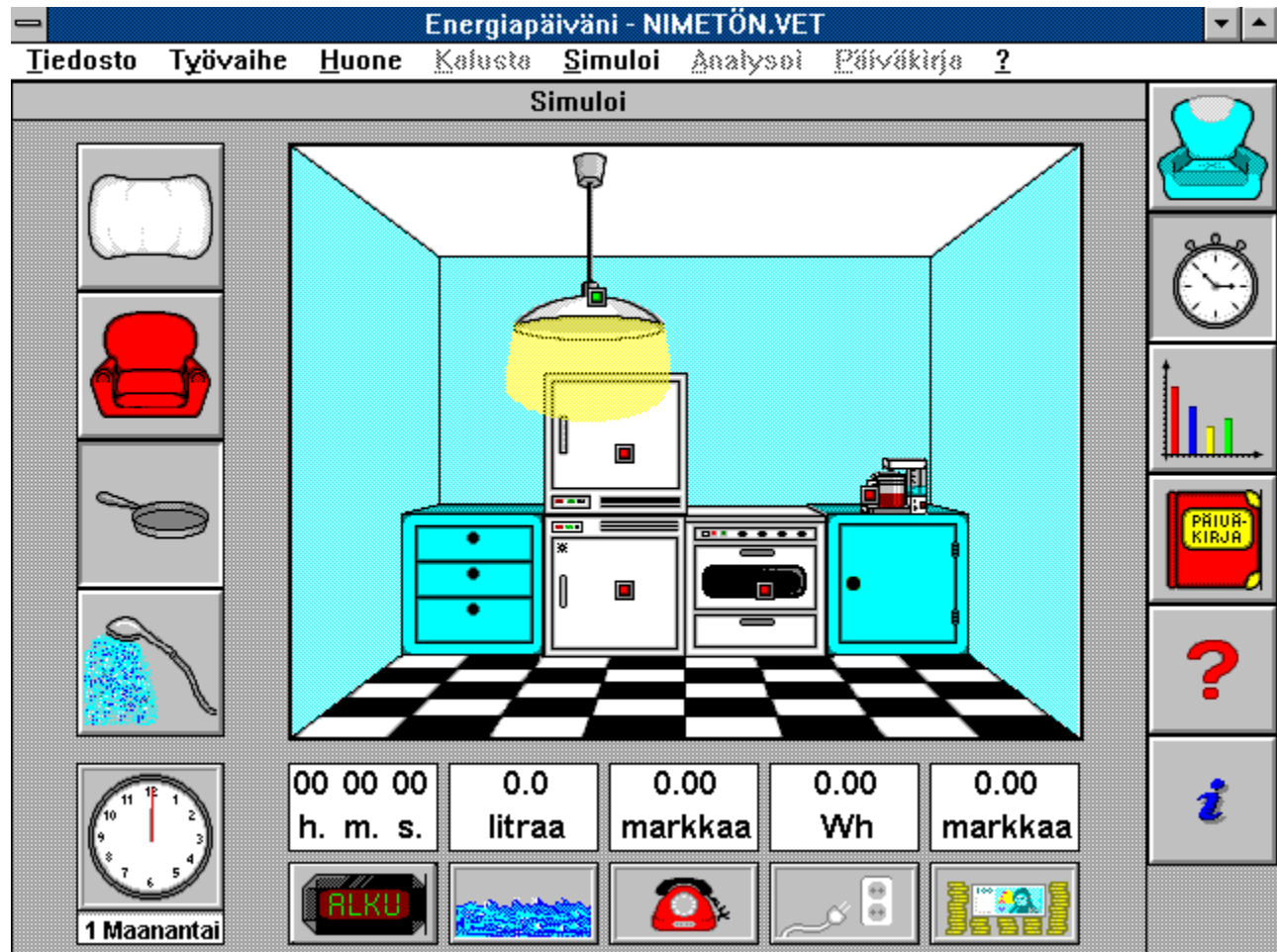
, joka näyttää onko laite toiminnassa.

Kun laite sammutetaan, muuttuu nelikulmion väri vihreästä  punaiseksi

.

Tietyt laitteet sammuvat itseksensä tietyn ajan kuluttua. Tämä pätee esimerkiksi mikroaaltouuniin ja WC-tuoliin.

## Kalustamisosa



Kalustamisosassa saat kalustaa neljä erilaista huonetta laitteilla, jotka kuluttavat vettä, sähköä tai puhelinsyökäyksiä.

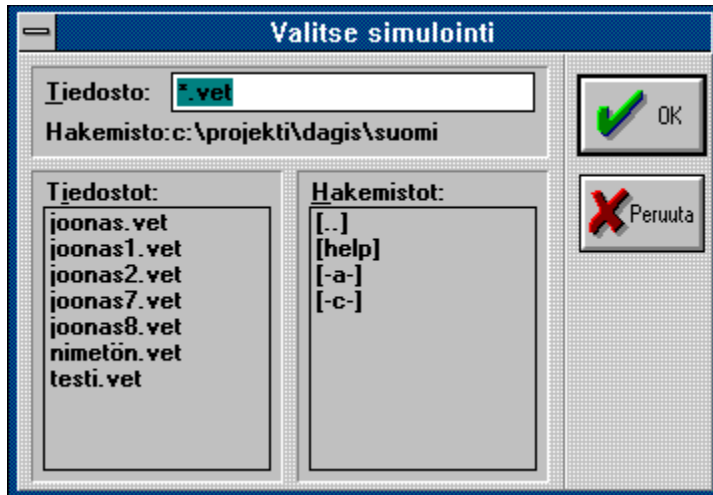
Päiset makuuhuoneeseen (nuoren huone), olohuoneeseen, keittiöön sekä kylpyhuoneeseen..

Jokaiseen huoneeseen kuuluu kokoelma laitteita, jotka voidaan sijoittaa eri paikkoihin huoneissa.

Voit muuttaa laitteen esiasetuksia kaksoisnapauttamalla sijoitettavaa laitetta.

Tällöin sinulla on muun muassa mahdollisuus valita sähköä kuluttavan laitteen teho ja vettä käyttävän laitteen vedenvirtaus.

## Simulointiosa



Simulointiosassa voit simuloida päivän.

Voit asettaa todelliset maksut puhelimen, veden ja sähkön kulutukselle. Sitten käynnistät kellon ja simulointi voi alkaa.

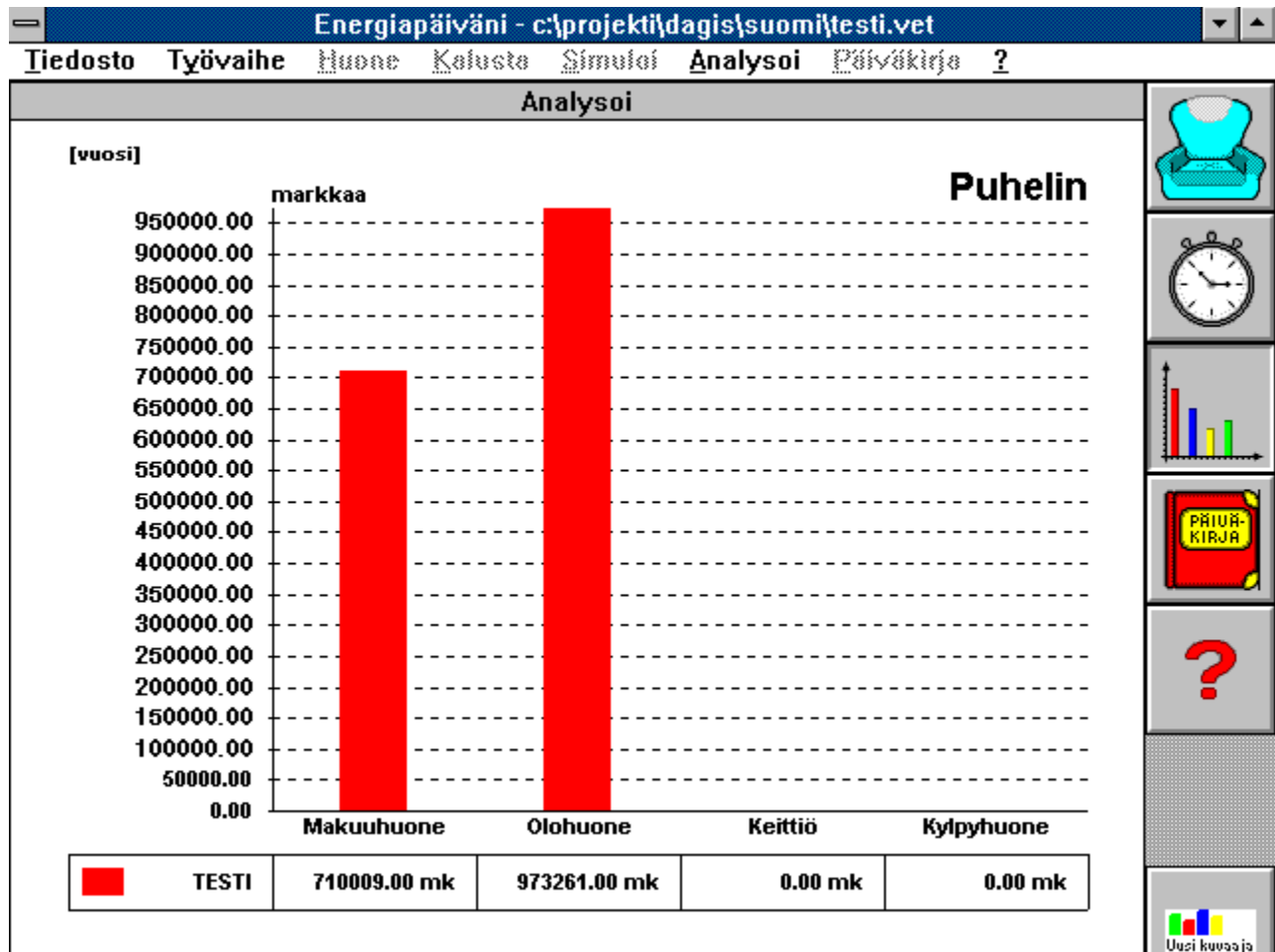
Napauttamalla laitteita, jotka on sijoitettu kalustamisosassa, käynnistät tai sammutat ne. Tietyt laitteet vaativat määrättyjä asetuksia ennen kuin ne voidaan käynnistää. Esimerkiksi kun haluat soittaa tai lähettää faksin, täytyy sinun ensin määrätä kuinka kauas puhelu otetaan.

Saat nopeasti yleiskuvan siitä, mitkä laitteet ovat toiminnassa valitsemalla simulointivalikosta kohdan toiminnassa olevat esineet.

Kaikki tekemäsi toimenpiteet tallennetaan simulointilokiin, johon pääset simulointivalikon kautta.

Voit asettaa ajan kulumisnopeuden simulointivalikosta.

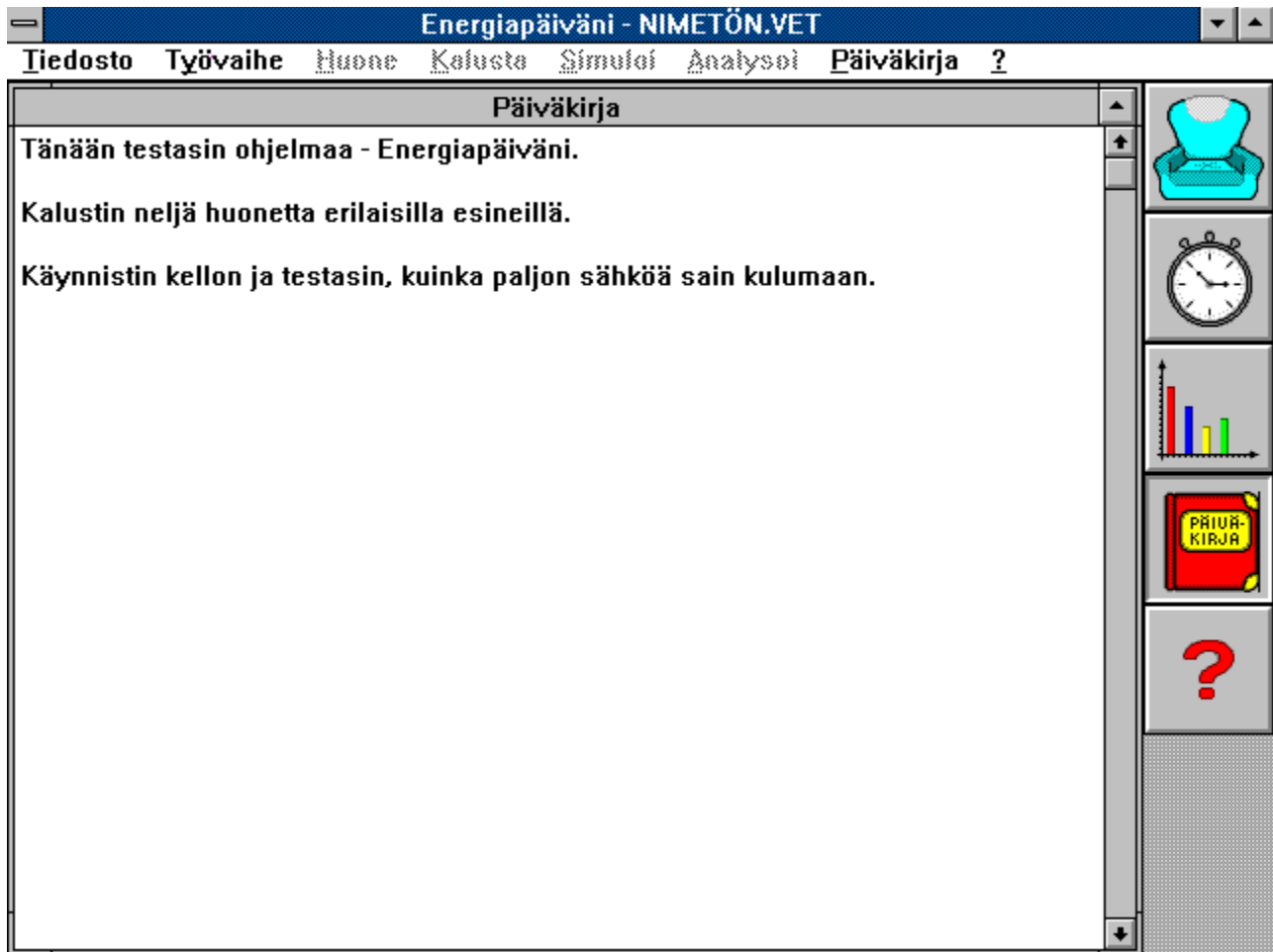
## Analyysiosa



Analyysiosassa voit esittää simuloinnit kuvaajana.

Kuvaajatyyppejä on neljä erilaista ja arvojen ekstrapolointi on mahdollista. Voit esittää useita simulointeja samassa pylväskuvaajassa niin, että arvoja voidaan verrata yksinkertaisella tavalla.

## Päiväkirja



Tässä voit kirjoittaa mitä olet tehnyt energiapäiväsi aikana. Päiväkirja toimii kuten tavallinen yksinkertainen tekstieditori. Päiväkirjan sisältö tallennetaan yhdessä simulointisi kanssa ja voidaan tulostaa tiedostovalikosta.

Voit hyvin leikata tekstiä teoriaosasta tai simulointilokista ja liittää sen sitten päiväkirjaan tavallisten muokkaukomentojen avulla, kuten [CTRL+INS] (Kopioi) ja [SHIFT+INS] (Liitä).

Voit jopa muuttaa päiväkirjaikkunan kokoa reunuksesta vetämällä. Näin voit pienentää päiväkirjaa niin, että näet taustalla olevan kuvaajan tai simuloinnin.

## Energiapäiväni



Energiapäiväni on oppimateriaali, jonka avulla käyttäjä voi tutkia mitä jokapäiväisten laitteiden käyttö kodissa maksaa. Ohjelmassa on neljä huonetta: olohuone, makuuhuone, keittiö ja kylpyhuone, jotka voidaan kalustaa

sähkölaitteilla kuten lamput, liesi TV, tietokone jne,  
vesilähteillä kuten suihku, WC, vesihanat jne,  
puhelimella ja telefaksilla.

Laitteilla kalustettu koti voidaan tallentaa.

Simulointiosassa laitteet käynnistetään ja sammutetaan kuvitteellisen vuorokauden aikana. Simuloinnin aikana sähkömittari, telemittari, vesimittari ja kustannusmittari mittaavat kulutusta. Tämä tarkoittaa, että toistuvasti voidaan nähdä paljonko samalla summalla voidaan tehdä.

Simuloinnin jälkeen tulos voidaan esittää taulukkomuodossa ja erilaisten kuvaajien avulla. Vuorokausisimulointi voidaan ekstrapoloida esittämään kulutusta ja kustannuksia pidemmän ajan kuluessa.

Samassa kuvaajassa voidaan esittää useita simulointeja ja niitä voidaan verrata toisiinsa. Ohjelmassa on tekstieditori, johon opettaja voi kirjoittaa harjoituksia ja oppilas pitää päiväkirjaa kokeen aikana.



## Makuuhuone



Makuuhuone voidaan kalustaa seuraavilla laitteilla:

Puhelin

Stereot

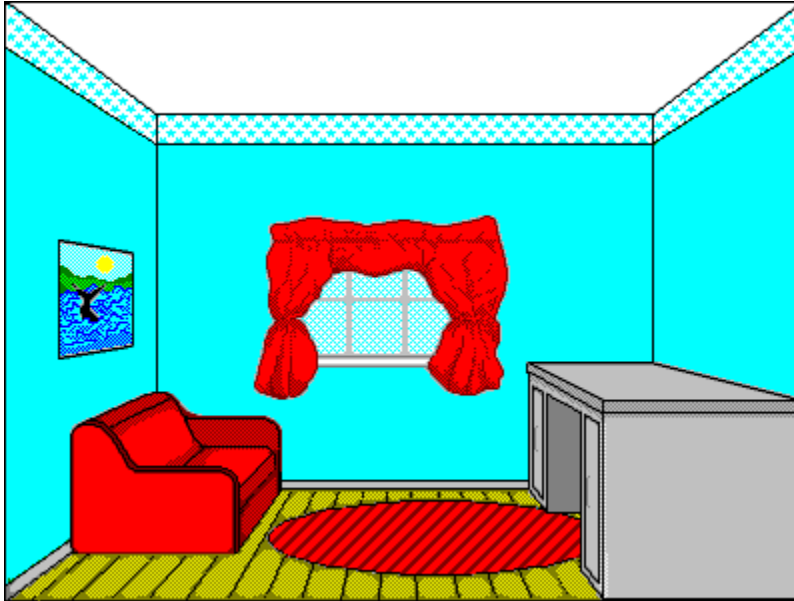
TV

PC

Jalkalamppu

Kattolamppu

## Olohuone



Olohuone voidaan kalustaa seuraavilla laitteilla:

Puhelin

Faksi

TV

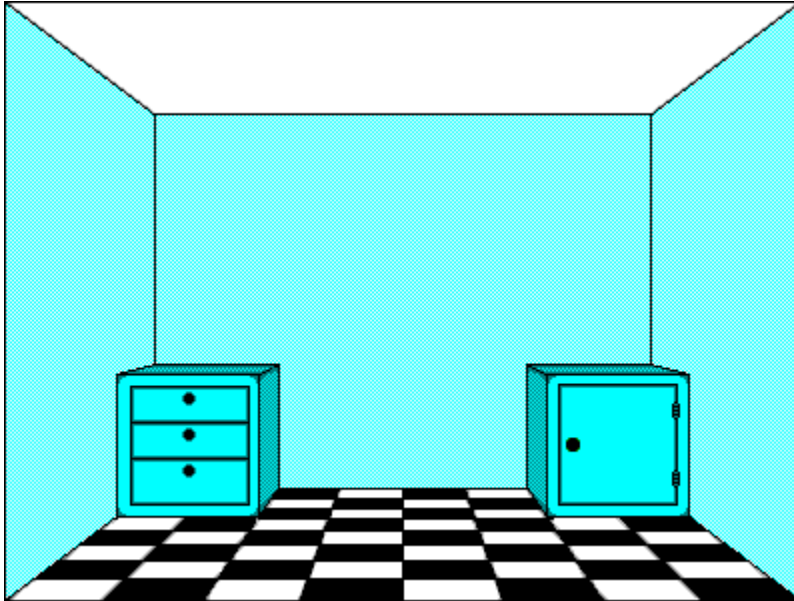
PC

Kattolamppu

Jalkalamppu

Stereot

## Keittiö



**Keittiö voidaan kalustaa seuraavilla laitteilla:**

Jääkaappi

Pakastin

Liesi

Kahvinkeitin

Astianpesukone

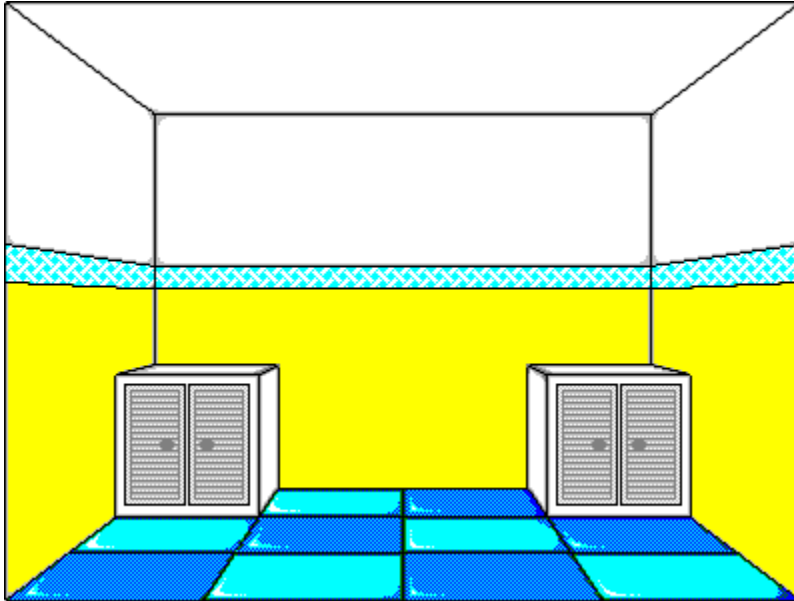
Mikroaaltouuni

Puhelin

Tiskipöytä

Kattolamppu

## Kylpyhuone



**Kylpyhuone voidaan kalustaa seuraavilla laitteilla:**

Pesukone  
Pesupiste  
Suihku  
Kattolamppu  
WC-istuin

## **Taulukko & Kuvaaja**

Kuvaajaikkunassa näet ne simuloinnit, jotka olet valinnut pylväskuvaajamuodossa. Jokainen simulointi esitetään omana värinään.

